

## Priedas nr. 1

### Apskričių lygmens žaidimo taisyklės 5x5 formatu (U-9, U-10 amžiaus divizionai)

#### Rungtynių trukmė

2 keliniai po 20 min.

#### Aikštės išmatavimai

25 m x 30 m

Privalomas aikštės žymėjimas.

#### Vartų išmatavimai

5 m x 2 m

#### Nuošalės

Nuošalės nefiksuojamos

#### Baudiniai

Baudiniai nėra skiriami

#### Kamuolys

4 dydžio

#### Smūgis nuo vartų

Žaidimą galima pradėti per davimu komandos draugui arba jžaidžiant pačiam. Varžovas turi atitraukti 8 m. Privalomas aikštės žymėjimas. Negalima jmušti jvartų tiesiogiai.

#### Laisvas smūgis

Visiškai nėra tiesioginių smūgių. Sienelė atitraukiama 8 m atstumu.

#### Kampinis

Kamuolys gali būti keliamas arba per davimu komandos draugui.

#### Lentelės

Rezultatai fiksuojami, bet komandos turnyrinė pozicija nenurodoma

#### Keitimai

Neribojami

#### Šoninė linija

Kamuolys turi būti grąžintas į aikštę kojomis, perduodant arba jvedant pačiam žaidėjui. Varžovas turi atitraukęs 2 m nuo jvedimo vietas. Negalima jmušti jvartų tiesiogiai.

#### Žaidimo pradžia

Nuo aikštės centro, atliekant per davimą komandos draugui arba jvedant pačiam žaidėjui.

#### Kortelės

Leistinos geltonos ir raudonos kortelės. Geltonos kortelės [jspėjimai] neskaičiuojamos. Žaidėjui gavus raudoną kortelę, galimas keitimas vietoj jo.

#### Garbingas žaidimas

Būtina pasveikinti varžovų komandą prieš ir po rungtynių.

#### Avalynė

Negalima dėvėti futbolo batelių su metaliniais kapliukais (dygliukais).



## Apskričių lygmens žaidimo taisyklės 8x8 formatu (U-11, U-12 divizionai)

### Rungtynių trukmė

U-11 ir U12: 2 kėliniai po 25 min.

### Aikštės išmatavimai

40–45 m × 50–60 m

Privalomas aikštės žymėjimas

### Vartų išmatavimai

5 m × 2 m

Vartininko aikštelė 5 × 9 m.

### Nuošalės

Nuošalės nefiksuojamos

### Baudiniai

Baudiniai néra skiriami

### Kamuolys

4 dydžio

### Smūgis nuo vartų

Žaidimą galima pradėti perdavimu komandos draugui arba jžaidžiant pačiam. Varžovas turi atsitraukti 8 m. Negalima jmušti jvartį tiesiogiai.

### Laisvas smūgis

Visiškai néra tiesioginių smūgių. Sienelė atitraukama 8 m atstumu.

### Kampinis

Kamuolys gali būti keliamas arba perdavimui komandos draugui.

### Lentelės

Rezultatai fiksuojami, bet komandos turnyrinė pozicija nenurodoma

### Keitimai

Neribojami.

### Šoninė linija

Kamuolys turi būti grąžintas į aikštę kojomis, perduodant arba jvedant pačiam žaidėjui. Varžovas turi atsitraukės 2 m nuo jvedimo vietas. Negalima jmušti jvartį tiesiogiai.

### Žaidimo pradžia

Nuo aikštės centro, atliekant perdavimą komandos draugui arba jvedant pačiam žaidėjui.

### Kortelės

Leistinos geltonos ir raudonos kortelės. Geltonos kortelės (ispėjimai) neskaičiuojamos. Žaidėjui gavus raudoną kortelę, galimas keitimas vietoj jo.

### Garbingas žaidimas

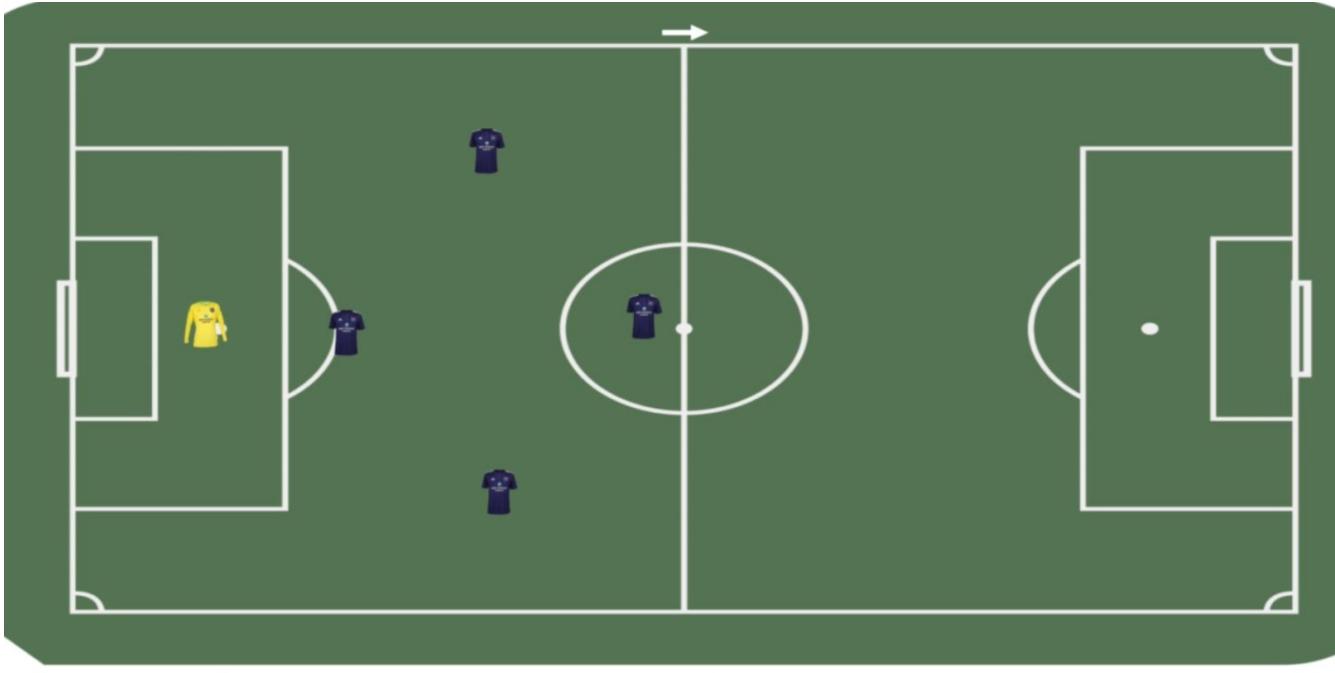
Būtina pasveikinti varžovų komandą prieš ir po rungtynių.

### Avalynė

Negalima dėvėti futbolo batelių su metaliniais kapliukais (dygliukais).



Rekomenduojamas Lietuvos vaikų lygos Apskričių lygmenės 5x5 taktinis žaidėjų išsidėstymas



1-1-2-1

Rekomenduojamas Lietuvos vaikų lygos Apskričių lygmenės 8x8 taktinis žaidėjų išsidėstymas



1-3-1-3

