



Patvirtinta 2023-06-15 LFF Vykdomojo komiteto protokolu Nr. 239

## LIETUVOS JAUNIMO VARŽYBŲ REGLAMENTAS

### I SKYRIUS. BENDROSIOS NUOSTATOS

#### 1. Reglamento paskirtis

- 1.1. Šis Reglamentas nustato LVJUFA vykdomų Jaunimo Varžybų organizavimo ir vykdymo tvarką, o taip pat reglamentuoja kitus su Jaunimo Varžybų organizavimu ir vykdymu susijusius klausimus.
- 1.2. Šis Reglamentas yra privalomas visiems LVJUFA vykdomose Jaunimo Varžybose dalyvaujantiems Klubams, juose registruotiems Žaidėjams bei Oficialiems asmenims ir kitiems Dalyviams.
- 1.3. Šis Reglamentas įsigalioja juos patvirtinus LFF Vykdomajam komitetui ir galioja iki naujos Reglamento redakcijos patvirtinimo.
- 1.4. Šis Reglamentas yra sudarytas vadovaujantis FIFA, UEFA, LFF, LVJUFA įstatais, LFF klubų licencijavimo ir kitomis taisyklėmis bei reglamentais.
- 1.5. LVJUFA vykdomose Jaunimo Varžybose visi Dalyviai privalo elgtis sąžiningai, etiškai bei garbingai ir laikytis sportiško elgesio principų. LVJUFA vykdomose Jaunimo Varžybose visi Dalyviai privalo susilaikyti nuo bet kokio elgesio, darančio ar galinčio daryti žalą Varžybų ir/ar Rungtynių integralumui (sąžiningumui), darančio ar galinčio daryti neteisėtą ar netinkamą įtaką Varžybų ir/ar Rungtynių eigai ir/ar rezultatui ir/ar bet kokiam kitam aspektui, ir visuomet visapusiškai bendradarbiauti su LFF ir LVJUFA bei atitinkamais LFF ir LVJUFA organais, kad būtų užkirstas kelias tokiems pažeidimams ir/ar būtų nustatyti pažeidimai ir/ar pažeidimus padarę (rengęsi ar pasikėsinę padaryti) asmenys.

#### 2. Sąvokos

- 2.1. Reglamente iš didžiosios raidės rašomos sąvokos turi šias reikšmes:
  - 2.1.1. Jaunimo varžybos – atitinkamų nuostatų nustatyta tvarka LVJUFA organizuojamos futbolo klubų varžybos (aukšto meistriškumo sporto varžybos);
  - 2.1.2. Apeliacinis komitetas – LFF apeliacinis komitetas;
  - 2.1.3. Asociacija – tam tikros valstybės ar teritorijos ribose veikianti asociacija esanti FIFA nare;
  - 2.1.4. COMET – LFF administruojama futbolo informacinė sistema, pasiekiami interneto adresu: <https://comet.lff.lt>
  - 2.1.5. Dalyviai – šio Reglamento 3 straipsnyje nurodyti fiziniai ir juridiniai asmenys;
  - 2.1.6. Drausmės kodeksas – LFF drausmės kodeksas;
  - 2.1.7. Drausmės komitetas – LFF Drausmės komitetas;
  - 2.1.8. Dublerinė komanda – antroji Klubo komanda, kurioje remiantis atitinkamais nuostatais gali žaisti atitinkamas skaičius Žaidėjų iš Pagrindinės komandos ir atvirkščiai;



- 2.1.9. Dukterinė komanda – trečioji Klubo komanda, kurioje negali žaisti nei Pagrindinės komandos, nei Dublerinės komandos Žaidėjai bei kurios Žaidėjai negali žaisti nei Klubo Pagrindinėje komandoje, nei Dublerinėje komandoje, išskyrus atitinkamuose Nuostatuose nustatytas išimtis;
- 2.1.10. FIFA – Fédération Internationale de Football Association;
- 2.1.11. FIFA ID: unikalus pasaulinis identifikacinis numeris, kurį FIFA suteikia kiekvienam Klubui, Asociacijai ir Žaidėjui;
- 2.1.12. Integrity – sąžiningas žaidimas;
- 2.1.13. Klubas – viešas ar privatus juridinis asmuo, veikiantis futbolo srityje, turintis Komandą bei esantis LFF nariu tiesiogiai ar LFF nario nariu;
- 2.1.14. Komanda – Klubo žaidėjai ir Oficialūs asmenys, dalyvaujantys Rungtynėse;
- 2.1.15. LFF – Lietuvos futbolo federacija;
- 2.1.16. LFF įstatai – atitinkamu momentu galiojantys nustatyta tvarka patvirtinti ir įregistruoti Lietuvos futbolo federacijos įstatai;
- 2.1.17. LFF veiklos teritorija – Lietuvos Respublikos teritorija;
- 2.1.18. LFTA – Lietuvos futbolo teisėjų asociacija;
- 2.1.19. LVJUFA – Lietuvos vaikų ir jaunių ugdymo futbolo asociacija;
- 2.1.20. Narys – LFF narys ir LFF nario narys;
- 2.1.21. Nepilnametis žaidėjas – Žaidėjas, kuriam nėra sukakę 18 metų;
- 2.1.22. Nuostatai – LVJUFA vykdomų Jaunimo Varžybų atitinkami nuostatai;
- 2.1.23. Oficialios rungtynės – Organizuoto futbolo rungtynės, kurios vyksta pagal iš anksto patvirtintus nuostatus ir tvarkaraštį. Oficialiomis rungtynėmis nelaikomos draugiškos ir bandomosios Rungtynės;
- 2.1.24. Oficialūs asmenys – bet kokie asmenys, išskyrus Žaidėjus, užsiimantys su futbolu susijusia veikla, nepriklausomai nuo jų užimamų pareigų ir veiklos pobūdžio (administracinė, sportinė ar kita) ar trukmės, tokie kaip vadovai, treneriai, medicinos personalas, atstovai spaudai, kitas pagalbinis personalas, taip pat kiti asmenys, galintys daryti esminę įtaką Klubui, tokie kaip akcininkai, dalininkai ar rėmėjai;
- 2.1.25. Oficialūs rungtynių asmenys – teisėjas, teisėjo padėjėjai (asistentai), atsarginis teisėjas, delegatas, inspektorius, komisaras, o taip pat kiti asmenys, vykdantys Rungtynių kontrolę bei vertinantys teisėjų veiksmus;
- 2.1.26. Organizuotas futbolas – Asociacijų organizuojamos futbolo varžybos, kurios vykdomos FIFA, konfederacijų, Asociacijų ar jų pavedimu ir yra šių organizacijų sankcionuotos;
- 2.1.27. Pagrindinė komanda – Klubo pagrindinė komanda, dalyvaujanti atitinkamuose LVJUFA vykdomose Jaunimo Varžybose;
- 2.1.28. Registracija – įrašo atlikimas (duomenų apie Žaidėją fiksavimas) COMET sistemoje LFF nustatyta tvarka;



- 2.1.29. Registracijos laikotarpis – LVJUFA nustatytas Žaidėjų registracijos Klubuose laikotarpis, galiojantis Jaunimo varžybose;
  - 2.1.30. Rungtynės – dviejų Klubų Komandų rungtynės pagal Žaidimo taisykles;
  - 2.1.31. Sezonas – laikotarpis, kuris prasideda LVJUFA patvirtinto pirmojo Registracijos laikotarpio pirmąją dieną ir baigiasi paskutinių oficialių Rungtynių dieną;
  - 2.1.32. UEFA – Union of European Football Associations;
  - 2.1.33. Varžybos – bet kokie futbolo čempionatai, turnyrai, varžybos, oficialiai organizuojami ir vykdomi LFF veiklos teritorijoje;
  - 2.1.34. Žaidėjas – futbolo žaidėjas, dalyvaujantis organizuotame futbole;
  - 2.1.35. Žaidėjų perėjimo tarp futbolo ugdymo įstaigų reglamentas – LFF patvirtintos taisyklės dėl žaidėjų perėjimo tarp futbolo ugdymo įstaigų ir jų registracijos tvarkos.
  - 2.1.36. Žaidėjų statuso reglamentas – atitinkamu momentu galiojantis ir nustatyta tvarka patvirtintas LFF žaidėjų statuso ir perėjimo reglamentas;
  - 2.1.37. Žaidimo taisyklės – Tarptautinės futbolo asociacijos valdybos (IFAB – International Football Association Board) patvirtintos futbolo žaidimo taisyklės.
- 2.2. Šiame skyriuje nurodytos sąvokos taikytinos fiziniams asmenims yra taikomos abiem lytims. Sąvokos naudojamos vienskaita yra taikomos ir daugiskaitai ir atvirkščiai.
- 2.3. Reglamente neapirtos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžiamos ir/ar aiškinamos LFF ir LVJUFA įstatuose, Drausmės kodekse ir Žaidėjų statuso reglamente.

### 3. Reglamento taikymas asmenims

- 3.1. Šis Reglamentas taikomas ir jo privalo laikytis šie fiziniai bei juridiniai asmenys:
- 3.1.1. Nariai ir jų darbuotojai;
  - 3.1.2. LFF darbuotojai;
  - 3.1.3. Klubai;
  - 3.1.4. Oficialūs asmenys;
  - 3.1.5. Žaidėjai, treneriai, teisėjai;
  - 3.1.6. Žaidėjų tarpininkai, agentai ir kiti Žaidėjų atstovai;
  - 3.1.7. Oficialūs rungtynių asmenys;
  - 3.1.8. kitos LFF veiklos teritorijoje veikiančios su futbolu susijusios asociacijos, sąjungos, kitos organizacijos, jų nariai bei darbuotojai.

### 4. Dalyvavimas Jaunimo Varžybose

- 4.1. Jaunimo varžybose dalyvaujančių Komandų skaičius yra reglamentuojamas atitinkamų Jaunimo varžybų nuostatuose. Dalyvaujančių Komandų skaičių atitinkamose Jaunimo varžybose ir/ar tų Jaunimo varžybų grupėje nustato LVJUFA Valdyba.



- 4.2. LVJUFA Varžybose turi teisę dalyvauti Klubų Komandos, įvykdžiusios žemiau nurodytus reikalavimus:
- 4.2.1. pateikti į atitinkamas LVJUFA Varžybas sportiniu principu;
  - 4.2.2. užpildyti visus LVJUFA pateiktus registracijos dokumentus ir pateikti LVJUFA oficialų rašytinį prašymą dalyvauti atitinkamose Varžybose LVJUFA nustatytu terminu ir sąlygomis;
  - 4.2.3. patvirtinti raštu, jog įsipareigoja paklusti bei laikytis FIFA, UEFA, LFF, LVJUFA įstatų, reglamentų, taisyklių ir sprendimų bei IFAB nustatytų futbolo žaidimo taisyklių, o taip pat įsipareigoja visus ginčus spręsti FIFA, UEFA, LFF, LVJUFA nustatyta tvarka;
  - 4.2.4. Komandų registracijos metu Klubas privalo neturėti jokių finansinių įsipareigojimų ir/ar įsiskolinimų LFF ir/ar LVJUFA atžvilgiu.
  - 4.2.5. jeigu LVJUFA Valdyba turi abejonių, jog Klubas nebeatitinka priėmimo į Jaunimo varžybas sąlygų ir tvarkos, LVJUFA turi teisę atlikti tyrimą bet kuriuo metu (net ir pasibaigus atitinkamoms Jaunimo varžyboms), siekdama nustatyti, jog šios priėmimo į Jaunimo varžybas sąlygos buvo įgyvendintos. Jeigu tyrimo metu nustatoma, jog Klubas neįgyvendino šiame Reglamente nurodytų sąlygų, neatitikties atvejį(-us), kaip drausmės pažeidimą, gali išnagrinėti drausminiai organai.
- 4.3. LVJUFA vykdomose aukščiausios pakopos Jaunimo varžybose gali dalyvauti tik 1 (viena) Klubo Komanda. Žemesnės pakopos Jaunimo varžybose gali dalyvauti Klubo Dublerinė komanda ir Klubo Dukterinė komanda.
- 4.4. Turinčių teisę Jaunimo varžybose dalyvauti atitinkamų Klubų ir jų Komandų sąrašą LVJUFA teikimu tvirtina LFF Vykdomasis Komitetas. Teisė dalyvauti Jaunimo varžybose gali būti įgyvendinama tik atitinkamos Klubo Komandos registracijos Jaunimo varžyboms veiksmu, remiantis šiame Reglamente įtvirtintais Klubų Komandų registracijos reikalavimais.
- 4.5. Registracija Jaunimo varžyboms yra vykdoma LVJUFA nustatytu terminu ir sąlygomis.
- 4.6. Registruodamasis Jaunimo varžyboms, Klubas įsipareigoja COMET sistemoje:
- 4.6.1. suformuoti atitinkamose Jaunimo varžybose Klube registruojamų Žaidėjų paraišką. Registruojamų Žaidėjų paraiška gali būti keičiama/pildoma tik LVJUFA nustatytais Žaidėjų registracijos periodų laikotarpiais.
  - 4.6.2. Klubas pateikdamas paraišką patvirtina, jog turi visų Klubo Komandos nepilnamečių narių tėvų/globėjų leidimus šiuos narius filmuoti ir fotografuoti Rungtynių metu ir suteikia LFF ir LVJUFA leidimą naudoti šių narių nuotraukas ar video Jaunimo varžybų populiarinimo tikslais.
  - 4.6.3. Oficialūs asmenys, registruojami COMET sistemoje Klubo profilyje, gali būti keičiami/pildomi viso Sezono metu.
- 4.7. Komandos Jaunimo varžyboms registruojamos tais pavadinimais, kurie buvo nurodyti Klubo registracijos atitinkamoms Jaunimo varžybose prašymuose, jeigu jie atitinka šiame Reglamente nustatytus reikalavimus.



- 4.8. Klubas, turintis teisę dalyvauti atitinkamose Jaunimo varžybose šios teisės netenka, jeigu:
- 4.8.1. nepateikia LVJUFA šiame Reglamente reikalaujamų dokumentų nustatytais terminais; arba
  - 4.8.2. raštu informuoja LFF ir LVJUFA, kad jis nedalyvaus atitinkamose Jaunimo varžybose, kuriame dalyvauti Klubas turi teisę remiantis Reglamentu.

## 5. Klubų pareigos ir kiti reikalavimai Klubams

- 5.1. Joks Jaunimo varžybose dalyvaujantis Klubas negali nei tiesiogiai, nei netiesiogiai dalyvauti iš LFF pašalinto nario vykdomose Varžybose ar turnyruose be atskiro LFF Vykdomojo Komiteto leidimo.
- 5.2. Klubas privalo naudoti tik tą Komandos pavadinimą ir ženklą / logotipą, kurie atitinka šiuos reikalavimus:
  - 5.2.1. Komandos pavadinimas turi būti sudarytas iš vieno žodžio arba žodžių junginio;
  - 5.2.2. Komandos pavadinime negali būti daugiau nei 2 (dviejų) juridinių vienetų pavadinimų;
  - 5.2.3. Komandos pavadinime negali būti pateikti savivaldybių biudžetinių įstaigų pavadinimai, sutrumpinimai ir abreviatūros;
  - 5.2.4. Klubai turi būti atitinkamo Komandos pavadinimo ir/ar ženklo / logotipo savininkais ar teisėtais naudotojais. Savininku ar teisėtu naudotoju yra laikomas Klubas:
    - 5.2.4.1. turintis Komandos pavadinimą atitinkantį juridinio asmens pavadinimą ir/ar Lietuvoje registruotą prekių ženklą, arba
    - 5.2.4.2. licencijos, kuria trečiasis asmuo suteikia Klubui teisę naudoti prekių ženklą, atitinkantį Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą, turėtojas, arba
    - 5.2.4.3. LVJUFA organizuojamose varžybose ne trumpiau kaip 2 (du) prieš tai buvusius Sezonus naudojantis atitinkamą Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą, kuris neatitinka Klubo juridinio asmens pavadinimo ir/ar nėra Lietuvoje registruotas Klubui priklausantis prekių ženklas, kai dėl tokio Komandos pavadinimo ir/ar ženklo/logotipo naudojimo per minėtą laikotarpį nebuvo pateikta Klubo atžvilgiu jokių pretenzijų ir/ar reikalavimų iš trečiųjų asmenų;
  - 5.2.5. Klubas savo Komandos pavadinime ir/ar ženkle/logotipe negali naudoti kitam LVJUFA organizuojamose varžybose dalyvaujančiam Klubui, nepriklausomai nuo čempionato, kuriame atitinkamo Klubo Komanda žaidžia, priklausančio juridinio asmens pavadinimo ir/ar Komandos pavadinimo ir/ar ženklo/logotipo ir/ar bet kokios jų dalies, išskyrus miesto, apskrities ir/ar kito geografinio regiono pavadinimą bei žodžių junginį „futbolo klubas“ ir/ar jų trumpinį „FK“;
  - 5.2.6. Komandų pavadinimuose ir/ar ženkluose/logotipuose draudžiama naudoti bet kokias nuorodas į kitas sporto šakas. Atitinkamam Klubui už šiame punkte numatytą įsipareigojimų nevykdymą, Drausmės komiteto sprendimu gali būti taikomos Drausmės kodekse numatytos sankcijos.



- 5.2.7. Reglamento 5.2.5. ir 5.2.6. punktuose nurodyti reikalavimai kitais atvejais gali būti netaikomi tik vienam Sezonui ir tik gavus atskirą LFF Vykdomojo Komiteto leidimą.
- 5.3. Klubui, dalyvaujančiam LVJUFA varžybose, draudžiama perleisti/suteikti kitam Klubui, teises į savo Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą. Atitinkamai, Klubui draudžiama bet kuriuo pagrindu įgyti teises į kito Klubo, kurio Komanda dalyvauja LVJUFA varžybose, Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą. Šio Reglamento punkto pažeidimo atveju, nebus laikoma, jog Klubas, įgijęs teises į Klubo, dalyvaujančio LVJUFA varžybose, pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą, yra tokio Komandos pavadinimo ir/ar ženklo/logotipo savininku Reglamento 5.2.4 punkto prasme.
- 5.4. Klubas sezono metu negali keisti Komandos pavadinimo ir/ar ženklo/logotipo.
- 5.5. Klubas, dalyvaujantis ar iškovojęs teisę dalyvauti Jaunimo varžybose gali pakeisti Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą tik LFF Vykdomojo Komiteto leidimu. Klubas, norėdamas pakeisti Komandos pavadinimą ir/ar ženklą/logotipą, turi pateikti motyvuotą prašymą LFF Vykdomajam komitetui.
- 5.6. Klubas negali perleisti teisių į Komandą.
- 5.7. Joks asmuo negali dalyvauti daugiau kaip vieno Jaunimo varžybose dalyvaujančio Klubo valdyme, administravime ar sporto veikloje.
- 5.8. Joks juridinis ar fizinis asmuo negali kontroliuoti ar turėti įtakos daugiau kaip vienam atitinkamose Jaunimo varžybose dalyvaujančiam Klubui, įskaitant sprendimo priėmimo teisę suteikiančių akcijų ar dalies turėjimą (įskaitant, kai tokia teisė atsiranda veikiant kartu su kitais asmenimis ar per kitus asmenis), teisės paskirti ir atšaukti daugumą valdymo ar priežiūros organų narių turėjimą, galėjimą daryti bet kokią įtaką Klubui priimant sprendimus.

## 6. Dopingas

- 6.1. Dopingo vartojimas yra draudžiamas. Dopingo vartojimo ir antidopingo taisyklių pažeidimų sudėtytis ir sankcijos yra nustatytos FIFA antidopingo reglamente. Dalyviai privalo laikytis šio reglamento. Už dopingo vartojimo ir antidopingo taisyklių pažeidimus sankcijos yra skiriamos remiantis FIFA antidopingo reglamentu, FIFA Drausmės kodeksu bei Drausmės kodeksu.

## 7. Apdovanojimai

- 7.1. Atitinkamų Jaunimo varžybų nugalėtojui įteikiama nugalėtojo taurė.
- 7.2. Jaunimo varžybų prizinių vietų laimėtojams įteikiamos taurės bei po 30 (trisdešimt) medalių (pirmos vietos – aukso, antros vietos – sidabro, trečios vietos – bronzos), nebent atitinkamuose Jaunimo varžybų nuostatuose yra nurodyta kitaip. Papildomi medaliai nėra gaminami.
- 7.3. Jaunimo varžybų nugalėtojas ir prizinių vietų laimėtojai yra apdovanojami LVJUFA nustatyta tvarka.

## 8. Intelektinės nuosavybės teisės



- 8.1. Jaunimo varžybose bet kokios intelektualinės nuosavybės teisės ir komercinės teisės priklauso LFF. LFF gali šias teises perleisti ar suteikti tretiesiems asmenims.
- 8.2. LFF turi teisę sudaryti sutartis dėl Jaunimo varžybų Rungtynių transliacijų su bet kuriuo televizijos kanalu, internetu ar kitomis telekomunikacijų priemonėmis.
- 8.3. LFF gali suteikti Klubui neišskirtinę jo Komandos namų Rungtynių vaizdo transliacijos licenciją Lietuvos Respublikos teritorijoje, jei atitinkamos teisės nėra perduotos tretiesiems asmenims. Klubas, kuriam suteikta neišskirtinė jo Komandos namų Rungtynių vaizdo transliacijos licencija Lietuvos Respublikos teritorijoje, privalo neatlygintinai pateikti LFF arba LFF nurodytam trečiajam asmeniui tiesioginį Rungtynių vaizdo signalą (jei toks yra) ir, iš karto po Rungtynių, vaizdo įrašą.

## II SKYRIUS. VARŽYBŲ SISTEMA

### 9. Jaunimo varžybų sistema

- 9.1. Jaunimo varžybos vykdomos ratų sistema „ruduo – pavasaris“, nebent atitinkamuose Jaunimo varžybų nuostatuose yra nurodyta kitaip.
- 9.2. Jaunimo varžybų ratų sistema ir Rungtynių skaičius yra reglamentuojamas atitinkamų Jaunimo varžybų nuostatuose.
- 9.3. Atitinkamų Jaunimo varžybų Rungtynių tvarkaraštis yra tvirtinamas LFF Vykdomojo Komiteto sprendimu.
- 9.4. Atitinkamų Jaunimo varžybų paskutinis turas privalo būti žaidžiamas visų Komandų tą pačią dieną.
- 9.5. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis mušami 11 (vienuolikos) metrų baudiniai Žaidimo taisyklėse nustatyta tvarka. Už pergalę Rungtynėse skiriami 3 (trys) taškai, už pergalę po baudinių – 2 (du) taškai, už pralaimėjimą po baudinių – 1 (vienas) taškas, už pralaimėjimą – 0 (nulis) taškų.
- 9.6. Komandų vietos turnyrinėje lentelėje paskirstomos pagal surinktų taškų skaičių – didesnis taškų skaičius lemia aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje.
- 9.7. Dviem ar daugiau Komandų surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje (išskyrus Nuostatuose numatytus atvejus) lemia (eilės tvarka):
  - 9.7.1. tarpusavio susitikimų rezultatai: taškai, įvarčių skirtumas, didesnis įmuštų įvarčių skaičius, didesnis pergalių skaičius;
  - 9.7.2. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
  - 9.7.3. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
  - 9.7.4. didesnis pergalių skaičius;
  - 9.7.5. pagal mažesnę geltonų (1 taškas) ir raudonų (4 taškai) kortelių surinktą sumą;
  - 9.7.6. burtai.
- 9.8. Jeigu sužaidus paskutines Jaunimo varžybų Rungtynes į atitinkamų Jaunimo varžybų nugalėtojo vardą pretenduoja dvi Komandos surinkusios vienodai taškų, LVJUFA nurodytoje neutralioje aikštėje yra žaidžiamos papildomos šių Komandų Rungtynės:



- 9.8.1. šiose Rungtynėse nugalėjusi Komanda yra laikoma atitinkamų Jaunimo varžybų nugalėtoja, pralaimėjusi Komanda – atitinkamose Jaunimo varžybose užima antrą vietą;
- 9.8.2. jeigu pagrindinis Rungtynių laikas baigiasi lygiosiomis, mušami 11 (vienuolikos) metrų baudiniai Žaidimo taisyklėse nustatyta tvarka.
- 9.9. Jeigu sužaidus paskutines Jaunimo varžybų Rungtynes į atitinkamų Jaunimo varžybų nugalėtojos vardą pretenduoja daugiau negu dvi komandos, surinkusios vienodai taškų, tarp šių Komandų yra žaidžiamas vieno rato turnyras, kuris bus organizuojamas LVJUFA nustatyta tvarka:
- 9.9.1. šiame turnyre nugalėjusi Komanda yra laikoma atitinkamų Jaunimo varžybų nugalėtoja, o žemesnės vietas užėmusios Komandos užima atitinkamas žemesnes vietas Jaunimo varžybose;
- 9.9.2. Už pergalę šio turnyro Rungtynėse skiriami 3 (trys) taškai, už pergalę po baudinių – 2 (du) taškai, už pralaimėjimą po baudinių – 1 (vienas) taškas, už pralaimėjimą – 0 (nulis) taškų. Komandoms surinkus vienodą taškų skaičių, Komandų vieta nustatoma Reglamento 9.7 punkte nustatyta tvarka.
- 9.10. Reglamento 9.8 ir 9.9 punktuose numatytais atvejais Rungtynės yra priskiriamos einamajam Sezonui, todėl gautų įspėjimų (geltonų kortelių) skaičiavimas ir privalomos sankcijos pagal Drausmės kodeksą yra taikomos papildomoms ir vieno rato turnyro Rungtynėms.
- 9.11. Komandai, pasitraukusiai ar pašalintai iš atitinkamų Jaunimo varžybų nesužaidus pusės (50%) Rungtynių, jos pasiekti rezultatai anuliuojami (visa Rungtynių statistika yra anuliuojama, išskyrus Rungtynių drausmines nuobaudas). Komandai, pasitraukusiai ar pašalintai iš atitinkamų Jaunimo varžybų sužaidus ne mažiau kaip pusę (50%) Rungtynių, jos pasiekti rezultatai paliekami, o nesužaistose Rungtynėse įskaitomi pralaimėjimai rezultatu 0:3. Pasitraukusių ar pašalintų Komandų Žaidėjams ir Oficialiems asmenims drausminės nuobaudos išlieka galioti, nebent Drausmės Komitetas priima kitokį sprendimą.

## 10. Patekimo ir iškritimo tvarka

- 10.1. Patekimo į aukštesnę Jaunimo varžybų pakopą (lygą) bei iškritimo į žemesnę pakopą (lygą) tvarka yra reglamentuojama atitinkamų Jaunimo varžybų nuostatuose.

## 11. Specialiosios taisyklės

- 11.1. Klubas apie išvykimą į užsienį dalyvauti turnyruose arba treniruočių – mokomosiose stovyklose privalo raštiškai pranešti LFF ir LVJUFA ne vėliau kaip 14 (keturiolika) dienų iki išvykimo.
- 11.2. Klubas, organizuojantis turnyrą Lietuvoje ar tarptautines draugiškas Rungtynes, privalo gauti LVJUFA sutikimą bei pateikti LVJUFA tokio turnyro nuostatus ir tvarkaraštį.
- 11.3. Klubai prieš atitinkamų Jaunimo varžybų pradžią, privalo dalyvauti susitikime su LFTA.
- 11.4. Žaidėjas per kalendorinio mėnesio laikotarpį negali žaisti daugiau nei 450 minučių ir negali būti registruotas daugiau nei 6 (šešeriose) Rungtynėse visose LFF ir/ar LVJUFA vykdomose Varžybose,





kuriose žaidėjas yra turi teisę žaisti. Šis žaidimo laiko ribojimas netaikomas registruotiems Klubo Komandos vartininkams.

- 11.5. Reglamento 11.4. punkte nurodytas žaidimo laiko ribojimas, kiek Žaidėjas per kalendorinio mėnesio laikotarpį negali žaisti, gali būti pakeistas LVJUFA sprendimu, jeigu:
- 11.5.1. kalendorinį mėnesį sudaro 5 (penki) šeštadieniai ir/ar 5 (penki) sekmadieniai;
  - 11.5.2. dėl žaidėjų kvietimo į Lietuvos nacionalines rinktines yra keičiamas atitinkamų Jaunimo varžybų Kalendorius;
  - 11.5.3. dėl epidemiologinės situacijos yra keičiamas atitinkamų Jaunimo varžybų Kalendorius.

### III. SKYRIUS. ŽAIDĖJŲ IR OFICIALIŲ ASMENŲ REGISTRACIJA

#### 12. Žaidėjų registracija Jaunimo varžyboms

- 12.1. Žaidėjai, dalyvaujantys Jaunimo varžybose, turi būti registruoti vadovaujantis Žaidėjų perėjimo tarp futbolo ugdymo įstaigų reglamento bei Žaidėjų statuso ir perėjimo reglamento aktualia redakcija. Registruotiems Žaidėjams yra suteikiama žaidėjo licencija vienam Sezonui.
- 12.2. Oficialus Jaunimo varžybų Žaidėjų registras yra vedamas COMET sistemoje.
- 12.3. Registruojant Žaidėją Klubo paskyroje COMET sistemoje pateikiami šie dokumentai:
- 12.3.1. Asmens tapatybę patvirtinantis dokumentas (gimimo liudijimas, asmens tapatybės kortelė arba pasas);
  - 12.3.2. Sutartis tarp Klubo ir žaidėjo ir/ar jo teisėto atstovo.
  - 12.3.3. Žaidėjo profilio nuotrauka, kuri yra ne senesnė nei 1 (vieneri) kalendoriniai metai, joje turi būti aiškiai matomas Žaidėjo veidas.
  - 12.3.4. LVJUFA netvirtina Žaidėjų registracijos, jei bus nevykdomi šiame Reglamente numatyti reikalavimai.
- 12.4. Žaidėjai gali būti registruojami Klubuose, dalyvaujančiuose atitinkamose Jaunimo varžybose dviejų Registracijos laikotarpių metu. Informaciją apie Registracijos laikotarpius Klubams pateikia LVJUFA.
- 12.5. Žaidėjui, registruotam Jaunimo varžybose dalyvaujančios Klubo Komandos paraiškoje, suteikiama licencija vienam atitinkamų Jaunimo varžybų Sezonui. Žaidėjas einamojo Sezono metu gali žaisti keliose to paties Klubo Komandose, jeigu jis atitinka šiame Reglamente numatytus reikalavimus.
- 12.6. 5 (penki) Klubo Komandos žaidėjai, dalyvaujantys aukštesnėje Jaunimo varžybų pakopoje (lygoje), gali žaisti žemesnėje Jaunimo varžybų pakopoje (lygoje) to paties Klubo Komandoje. Neribotas skaičius Klubo Komandos žaidėjų, dalyvaujančių žemesnėje Jaunimo varžybų pakopoje (lygoje), gali žaisti aukštesnėje Jaunimo varžybų pakopoje (lygoje) to paties Klubo Komandoje.
- 12.7. Jaunimo varžybose dalyvaujančios Komandos paraiškoje turi būti registruojama ne mažiau kaip 15 (penkiolika) ir ne daugiau kaip 25 (dvidešimt penki) Žaidėjai, nebent atitinkamuose Jaunimo varžybų nuostatuose yra nurodyta kitaip.



- 12.8. Už kiekvieną Jaunimo varžybose registruojamą Žaidėją – ne Lietuvos Respublikos pilietį Klubas privalo sumokėti LFF Vykdomojo Komiteto patvirtintą registracijos mokestį, jeigu toks mokestis yra nustatomas.
- 12.9. Jaunimo varžybose dalyvaujantys Klubai yra visa apimtimi atsakingi už Žaidėjų sveikatos patikrinimą ir šių Žaidėjų tinkamumą dalyvauti atitinkamose Jaunimo varžybose.
- 12.10. Sezono metu Žaidėjas gali būti registruojamas ne daugiau kaip 3 (trijuose) Klubuose. Per Sezoną Žaidėjas turi teisę žaisti tik 2 (dviejų) Klubų oficialiose Rungtynėse atitinkamose Jaunimo varžybose. Žaidėjas, einamajame sezone registruotas 1 (viename) Klube, kitame Klube galės žaisti oficialias Rungtynes ir Žaidėjo licencija bus išduota tik praėjus 40 (keturiasdešimt) kalendorinių dienų nuo išregistravimo kitame Klube dienos.
- 12.11. Visus kitus, šiame Reglamente nenumatytus žaidėjų registracijos atvejus nagrinėja LVJUFA valdyba.

### 13. Oficialių asmenų registracija Jaunimo varžyboms

- 13.1. Jaunimo varžybose dalyvaujančios Komandos paraiškoje privalo būti registruojama ne mažiau kaip 2 (du) treneriai, turintys galiojančią trenerio licenciją. Maksimalus oficialių asmenų skaičius nėra ribojamas, nebent atitinkamuose Jaunimo varžybų nuostatuose yra nurodyta kitaip.

### 14. Dublerinės Komandos ir Dukterinės Komandos

- 14.1. Jaunimo varžybose dalyvaujantys klubai gali turėti Dublerinę komandą, žaidžiančią žemesnėje pakopoje (lygoje). Jaunimo varžybose dalyvaujančių Klubų Dublerinės komandos pavadinimas privalo būti sudarytas iš Pagrindinės komandos pavadinimo su žymeniu „B“.
- 14.2. Jaunimo varžybose dalyvaujantys klubai gali turėti Dukterinę komandą, žaidžiančią žemesnėje pakopoje (lygoje). Jaunimo varžybose dalyvaujančių Klubų Dublerinės komandos pavadinimas privalo būti sudarytas iš Pagrindinės komandos pavadinimo su žymeniu „C“.

## IV SKYRIUS. RUNGTYNIŲ VYKDYMAS

### 15. Pagrindinės Klubo pareigos

- 15.1. Klubas turi užtikrinti sklandų „namų“ Rungtynių vykdymą.
- 15.2. Klubas, kurio Komanda yra aikštės „šeimininkė“, privalo paruošti ir užtikrinti infrastruktūrą, remiantis šiuo Reglamentu.
- 15.3. Nuo lapkričio 1 d. iki balandžio 30 d. imtinai (kitu laikotarpiu – tik gavus atskirą LVJUFA leidimą) Rungtynes leidžiama žaisti pilnų matmenų (ilgis: 100–105 metrai, plotis: 64–68 metrai) LFF aprobuotose dengtose futbolo aikštėse bei dirbtinės dangos aikštėse, atitinkančiose šiame Reglamente nustatytus reikalavimus. Galutinį sprendimą dėl Rungtynių vietos priima LVJUFA.
- 15.4. Be kita ko, Klubas, kurio Komanda yra aikštės „šeimininkė“, privalo užtikrinti:



- 15.4.1. IFAB reikalavimus atitinkančią pilnų matmenų (ilgis: 100–105 metrai, plotis: 64–68 metrai) aikštę. Žaidimo aikštė turi būti padengta natūralia žole arba dirbtine danga;
  - 15.4.2. bent dvejus reikalavimus atitinkančius standartinius vartus su tinklais;
  - 15.4.3. po 1 (vieną) identišką persirengimo patalpą kiekvienai Komandai (žaidžiančiai namuose ir žaidžiančiai svečiuose); nesant galimybės abiem Komandoms suteikti identiškus persirengimo patalpus, svečiuose žaidžiančiai Komandai turi būti suteikiama sąlyginai geresnė persirengimo patalpa;
  - 15.4.4. sėdimas vietas bent 20–25 asmenims persirengimo patalpoje; kabyklos pasikabinti rūbams ar spintelės bent 20–25 asmenims; dušai ir šiltas vanduo, tualetai su klozetais.
  - 15.4.5. atskiras persirengimo patalpas teisėjams, esančias netoliese Komandų persirengimo patalpus, tenkinančias šiuos reikalavimus: sėdimos vietos 5 (penkiems) asmenims; kabyklos pasikabinti rūbams ar spintelės 5 (penki) asmenims; dušas ir šiltas vanduo, tualetas su klozetu, stalas, kėdės;
  - 15.4.6. saugumą ir tvarką stadione bei aplink stadioną iki Rungtynių, Rungtynių metu ir po Rungtynių;
  - 15.4.7. aiškiai matomą rezultatų skelbimo skydą (tablo) su Komandų pavadinimais („šeimininkai“– „svečiai“);
  - 15.4.8. esant reklaminiams skydams (1 metro aukščio), jie turi stovėti ne arčiau kaip 3 (tris) metrus nuo šoninės linijos ir 4 (keturis) metrus nuo vartų galinės linijos;
  - 15.4.9. bent 14 (keturiolikos) vietų atsarginių žaidėjų suoliukus su uždanga nuo lietaus bei apibrėžti jiems techninę–drausminę zoną;
  - 15.4.10. stadione esantį ir veikiančią kompiuterį, spausdintuvą, interneto ryšį bei kitas reikiamas priemones Rungtynių teisėjams, Klubo Komandų atstovams, LFF ir LVJUFA darbuotojams pasinaudoti COMET sistema.
  - 15.4.11. jog stadione būtų garantuotas pastovus elektros tiekimas, o gedimo atveju būtų įjungtas avarinis elektros tiekimas.
  - 15.4.12. budintį asmenį, turintį asmens sveikatos priežiūros specialisto galiojančią licenciją.
- 15.5. Darbo dienomis Jaunimo varžybų Rungtynės turi prasidėti ne anksčiau nei 17:00 (septyniolika) valanda, o vėliausias leidžiamas laikas pradėti Rungtynės – 19:00 (devyniolika) valanda. Nedarbo dienomis Jaunimo varžybų Rungtynės turi prasidėti ne anksčiau nei 10:00 (dešimta) valanda ryto, o vėliausias leidžiamas laikas pradėti Rungtynės – 19:00 (devyniolika) valanda. Norėdamas Rungtynės vykdyti kitu laiku, Klubas, kurio Komanda yra aikštės „šeimininkė“, privalo ne vėliau kaip per 7 (septynias) kalendorines dienas kreiptis raštu ir gauti LVJUFA leidimą.

## 16. Bendrieji Rungtynių vykdymo klausimai

- 16.1. Jaunimo varžybų Rungtynių trukmė yra reglamentuojama atitinkamų Jaunimo varžybų nuostatuose.



- 16.2. Žaidėjų pakeitimo procedūra:
- 16.2.1. Rungtynėse Komandai leidžiama keisti ne daugiau kaip 7 (septynis) Žaidėjus. Žaidėjams pakeisti komanda turi ne daugiau nei 3 (tris) Rungtynių sustabdymus. Per pertrauką tarp kėlinių atlikti keitimai nemažina galimų sustabdymų skaičiaus.
  - 16.2.2. Jeigu atitinkamų Jaunimo varžybų nuostatai leidžia atgalinius keitimus, Žaidėjams pakeisti komanda turi ne daugiau nei 3 (tris) Rungtynių sustabdymus per kėlinį. Paskutinį stabdymą galima atlikti likus ne mažiau kaip 5 (penkioms) minutėms iki Rungtynių pabaigos, pakeičiant tik 1 (vieną) žaidėją. Išimtis galima tik žaidėjo traumos atveju. Per pertrauką tarp kėlinių atlikti keitimai nemažina galimų stabdymų skaičiaus.
- 16.3. Rungtynėse privaloma žaisti naudojant LVJUFA patvirtintus kamuolius:
- 16.3.1. 1 (vienas) kamuolys aikštėje;
  - 16.3.2. mažiausiai po 1 (vieną) kamuolį už galinių aikštės linijų;
  - 16.3.3. 1 (vienas) kamuolys pas rezervinį teisėją, jeigu Rungtynėms yra paskirtas rezervinis teisėjas.
- 16.4. Prieš Rungtynes teisėjai, Rungtynių delegatas ir Rungtynių inspektorius privalo patikrinti Rungtynių aikštės atitikimą IFAB reikalavimams. Nustačius šių reikalavimų pažeidimus, turi būti informuojama Klubo, kurio Komanda yra „šeimininkė“, ir stadiono administracija, pareikalaujant pašalinti trūkumus ne vėliau kaip likus 15 (penkiolika) minučių iki Rungtynių pradžios. Nesant galimybės pašalinti nurodytus trūkumus, Rungtynių inspektorius ar delegatas, o jam nesant – Rungtynių teisėjas, sprendžia dėl Rungtynių vykdymo galimybės ir savo ataskaitoje privalo nurodyti šiuos trūkumus ir informuoti Drausmės komitetą.
- 16.5. Komandos privalo atvykti į Rungtynių vietą ne vėliau kaip 30 (trisdešimt) minučių iki Rungtynių pradžios. Komandai laiku neatvykus į Rungtynes (vėluojant), Komandos laukiama 45 (keturiasdešimt penkias) minutes nuo tvarkaraštyje numatytos Rungtynių pradžios. Iškilus nenumatytiems atvejams, Rungtynių inspektorius (jam nesant – Rungtynių teisėjas) su LVJUFA leidimu, gali pratęsti vėluojančios Komandos laukimo (atvykimo) laiką.
- 16.6. Atvykdamas į Rungtynes Klubas privalo turėti 2 (du) aprangų komplektus, kurių pavyzdžio nuotraukos privalo būti įkeltos į COMET sistemą. Komandų atstovai Rungtynių aikštės teisėjui ne vėliau kaip 30 (trisdešimt) minučių prieš Rungtynes privalo pateikti abiejų Komandų aprangos pavyzdį – po vienus abiejų Komandų Žaidėjų marškinėlius, kelnaites, blauzdenes, o taip pat pagrindinio ir atsarginio vartininkų aprangą. Teisėjui pareikalavus, aprangą į rezervinę keičia „svečių“ Komanda.
- 16.7. Žaidėjų marškinėliai privalo būti su numeriu, tuo pačiu numeriu tose pačiose Rungtynėse gali žaisti tik 1 (vienas) vienos Komandos žaidėjas. Žaidėjų numerius, atitinkančius jų dėvimų marškinėlių numerius prieš kiekvienas Rungtynes COMET sistemoje patvirtina Klubo paskirtas Komandos atstovas.
- 16.7.1. Žaidėjų marškinėlių numeriai privalo atitikti tuos numerius, kurie Žaidėjams buvo priskirti Žaidėjus registruojant atitinkamose Jaunimo varžybose. Žaidėją išregistravus iš Klubo, jo turėtas numeris gali būti priskirtas kitam Žaidėjui.



- 16.7.2. Ant Rungtynėse dalyvaujančių žaidėjų marškinėlių nugaros privalo būti žaidėjo numeris bei gali būti įrašyta žaidėjo vardas ir/ar pavardė.
- 16.7.3. Žaidėjai privalo vilkėti marškinėlius su numeriais nuo 1 (vieno) iki 99 (devyniasdešimt devynių). Jeigu naudojamas 1 (pirmas) numeris, jis privalo būti vilkimas vartininko.
- 16.8. Rungtynių aikštės teisėjas, nustatęs, kad visos Komandos ar jos dalies apranga neatitinka šio Reglamento ir/ar Žaidimo taisyklių reikalavimų, gali pareikalauti Klubo pašalinti pažeidimus jo nurodytais būdais, o Klubui nevykdant šių reikalavimų, priimti sprendimą nevykdyti Rungtynių. Tokiu atveju Klubo Komandai, atsakingai dėl neįvykusių Rungtynių, yra įskaitomas pralaimėjimas rezultatu 0:3.
- 16.9. Rungtynių aikštės teisėjas gali priimti sprendimą nevykdyti Rungtynių dėl blogų oro sąlygų ir/ar aikštės kokybės. Tokiu atveju Rungtynės turi būti žaidžiamos toje pačioje aikštėje kitą dieną, o nesant galimybių vykdyti Rungtynių ir kitą dieną, jos nukeliamos į rezervinę dieną. Sprendimą dėl datos, laiko ir vietos priima LVJUFA. Šis sprendimas yra galutinis.
- 16.10. Jei Rungtynės yra nutraukiamos dėl blogų oro sąlygų ir/ar aikštės kokybės, likęs Rungtynių laikas turi būti baigiamas žaisti toje pačioje aikštėje kitą dieną išlikus tam pačiam rezultatui, drausminėms nuobaudoms, keitimų skaičiui. Tokiose Rungtynėse taip pat privalo žaisti tie patys Žaidėjai, kurie buvo registruoti šioms Rungtynėms ir įtraukti į Rungtynių protokolą. Jei Komanda išnaudoja keitimų limitą, keitimai nebėra leidžiami. Nesant galimybių vykdyti Rungtynių ir kitą dieną, jos nukeliamos į rezervinę dieną. Sprendimą dėl datos, laiko ir vietos priima LVJUFA. Šis sprendimas yra galutinis.
- 16.11. Žaidėjai po išsirikavimo aikštėje prieš Rungtynes turi paspausti ranką varžovams ir Rungtynių teisėjams.
- 16.12. Techninėje zonoje yra draudžiama rūkyti.
- 16.13. Techninėje zonoje yra draudžiama naudotis bet kokiais elektroniniais įrenginiais, jeigu dėl jų naudojimo nėra gautas išankstinis Rungtynių teisėjo sutikimas, išskyrus Žaidimo taisyklėse leidžiamus elektroninius prietaisus žaidėjo pasirodymui analizuoti ir sekti, o taip pat komunikacijos priemonės skirtas saugumui užtikrinti.
- 16.14. Atsarginiai Žaidėjai darydami apšilimą Rungtynių metu privalo vilkėti skiriamuosius ženklus, kurie turi skirtis nuo rungtyniaujančių Komandų aprangų.

## 17. Rungtynių tvarkaraščio pakeitimai

- 17.1. LFF Vykdomojo komiteto patvirtintas Rungtynių tvarkaraštis gali būti keičiamas tik LVJUFA sprendimu. LVJUFA priima sprendimą dėl Rungtynių tvarkaraščio tik tuo atveju, jeigu pagrįstas raštiškas Klubo prašymas dėl atitinkamų Rungtynių tvarkaraščio pakeitimo yra pateiktas el. paštu jaunimofutbolas@lff.lt raštu ne vėliau kaip prieš 7 (septynias) kalendorines dienas iki numatytos atitinkamų Rungtynių pradžios.



- 17.2. Susidarius nenumatytoms aplinkybėms ir esant motyvuotam raštiškam Klubo prašymui, Rungtynių tvarkaraštis gali būti keičiami LVJUFA sprendimu ir nesilaikant šio Reglamento 17.1. straipsnyje nurodyto termino.
- 17.3. Klubo prašyme pakeisti Rungtynių tvarkaraštį privalo būti nurodytos pagrįstos priežastys dėl kurių yra teikiamas prašymas. Klubų Komandų ir/ar jų vadovų bei trenerių tarpusavio susitarimai pakeisti Rungtynių tvarkaraštį nėra laikoma pagrįsta priežastimi pakeisti Rungtynių tvarkaraštį.
- 17.4. LVJUFA priėmus sprendimą pakeisti Rungtynių datą, laiką ir/ar vietą, Klubas, kuris raštu pateikė prašymą pakeisti Rungtynių datą, laiką ir/ar vietą, privalo apie tai informuoti visus atitinkamų Rungtynių dalyvius, įskaitant LFTA.
- 17.5. LVJUFA priėmus sprendimą pakeisti Rungtynių tvarkaraštį, šis tvarkaraščio pakeitimas privalo būti atliktas COMET sistemoje iki sprendimo priėmimo dienos darbo dienos pabaigos.
- 17.6. Pakvietus į nacionalines rinktines iš vienos Jaunimo varžybose dalyvaujančios Komandos 3 (tris) ir daugiau Žaidėjų, kurie yra įtraukti į atitinkamose Jaunimo varžybose dalyvaujančios Komandos paraišką, Klubo prašymu Rungtynių tvarkaraštis keičiamas. Tuo atveju, jei Žaidėjai, kurie kviečiami į nacionalines rinktines, yra Dublerinės Komandos ar Dukterinės Komandos paraiškoje, Klubo prašymas pakeisti Rungtynių tvarkaraštį tenkinamas nebus.

## 18. Rungtynių dalyviai ir Rungtynių protokolai

- 18.1. Rungtynių dalyvių registracija yra vykdoma COMET sistemoje užpildant Rungtynių protokolą.
- 18.2. Rungtynių dalyvių registracija turi būti baigta likus ne mažiau kaip 30 minučių iki Rungtynių pradžios. Tik Rungtynėms registruoti Žaidėjai gali dalyvauti Rungtynėse. Klubui pažeidus šiame punkte nurodytą Rungtynių dalyvių registracijos terminą, Drausmės komitetas gali taikyti drausmines sankcijas.
- 18.3. Rungtynėms Komandoje gali būti registruojami ne daugiau nei 18 (aštuoniolika) Žaidėjų bei ne daugiau nei 6 (šešių) Oficialių asmenų paraiškoje, iš kurių 1 (vienas) privalo būti treneris.
- 18.4. Rungtynėse vienu metu Komandos sudėtyje aikštėje visą laiką turi žaisti bent 8 (aštuoni) Lietuvos Respublikos piliečiai.
- 18.5. Draudžiama registruoti Rungtynėms ir įrašyti į Rungtynių protokolą Žaidėją ir/ar Oficialų asmenį, neturintį teisės dalyvauti Rungtynėse (neregistruotas atitinkamoms Jaunimo varžyboms, neregistruotas Rungtynėms, neturi teisės rungtyniauti pagal šį Reglamentą, varžybų nuostatus ar kitas LFF ir LVJUFA taisykles, turi drausminių nuobaudų, skirtas suspendavimas, diskvalifikacija ar pan.).
- 18.6. Rungtynių teisėjas gali pareikalauti pateikti abiejų Komandų Žaidėjų registruotų Rungtynėms elektronines licencijas.
- 18.7. Rungtynėms neprasidėjus abiejų Komandų užpildytas ir abiejų Komandų patvirtintas Rungtynių protokolai COMET sistemoje (Rungtynėms registruoti Žaidėjai) gali būti keičiamas tik laikantis šių reikalavimų:



- 18.7.1. jei dėl kokios nors priežasties kuris nors iš startinės sudėties 11 (vienuolika) Rungtynėms registruotų Žaidėjų negali pradėti Rungtynių, juos gali keisti bet kurie iš Rungtynėms registruotų atsarginių Žaidėjų. Šie keitimai atitinkamai mažina atsarginių Žaidėjų skaičių. Nepaisant to, Rungtynių metu vis tiek leidžiami 7 (septyni) Žaidėjų keitimai;
- 18.7.2. jei dėl kokios nors priežasties kuris nors iš Rungtynėms registruotų atsarginių Žaidėjų negali išeiti į aikštę, jų keisti negalima, dėl to atitinkamai sumažėja atsarginių Žaidėjų skaičius;
- 18.7.3. jei dėl kokios nors priežasties Rungtynėms registruotas vartininkas negali išeiti į aikštę, Rungtynėms gali būti registruojamas kitas vartininkas, kuris iš pradžių nebuvo registruotas Rungtynėms.
- 18.8. Rungtynėms registruoti atsarginiai Komandos Žaidėjai ir 6 (šeši) Oficialūs asmenys, kurie visi yra įtraukti į Rungtynių protokolą privalo sėdėti ant atsarginių suolelio.
- 18.9. Komanda gali įtraukti į Rungtynių protokolą iki 3 (trijų) papildomų Oficialių asmenų. Tokiu atveju šiems asmenims turi būti pastatytos papildomos kėdės ne mažiau kaip 5 (penki) metrai nuo atsarginio suolelio, į pusę toliau nuo techninės zonos ir tolyn nuo aikštės vidurio.
- 18.10. Rungtynių statistika (keitimai, kortelės, įvarčiai ir kt.) turi būti suvedama į COMET sistemą užpildant Rungtynių protokolą iki Rungtynių dienos pabaigos.

## V SKYRIUS. TEISĖJAVIMAS

### 19. Teisėjavimo mokestis

- 19.1. Jaunimo varžybose dalyvaujantis Klubas turi LFF sumokėti LFF Vykdomojo komiteto patvirtintą atitinkamą Jaunimo varžybų teisėjavimo mokestį iki Komandų registravimo dalyvauti atitinkamose Jaunimo varžybose pabaigos, nebent LFF Vykdomasis komitetas nusprendžia teisėjavimo mokesčio nenustatyti.
- 19.2. LFF Vykdomasis komitetas gali atidėti viso ar dalies teisėjavimo mokesčio sumokėjimo terminą. Tuo atveju, kai LFF Vykdomasis komitetas atideda teisėjavimo mokesčio sumokėjimo terminą, Klubui pažeidus šį terminą, iki Klubas pašalins padarytą pažeidimą, teisėjai į atitinkamas Rungtynes, kuriose Klubo Komanda bus „šeimininkė“ gali būti neskiriami ir atitinkamos Rungtynės nevykdomos.

### 20. Teisėjų skyrimo tvarka

- 20.1. Rungtynėms teisėjų brigadas skiria LFTA.
- 20.2. Jaunimo varžybose gali teisėjauti tik patvirtinti teisėjai, turintys atitinkamas licencijas.
- 20.3. Rungtynėms vadovauja aikštės teisėjas, taip pat gali būti paskirti 2 (du) teisėjo asistentai, ir 2 (du) papildomi teisėjai, rezervinis teisėjas ir Rungtynių inspektorius, bei gali būti paskirtas Rungtynių delegatas.
- 20.4. Jei vienas iš Rungtynės teisėjauti paskirtų teisėjų negali atlikti savo funkcijų dėl traumos, ligos ar kitos priežasties, jį turi pakeisti teisėjas, turintis atitinkamą kvalifikaciją.



## VI SKYRIUS. DRAUSMINĖS TAISYKLĖS

### 21. Drausminės taisyklės

- 21.1. LFF drausminės taisyklės yra nustatytos Drausmės kodekse.
- 21.2. Skiriant pinigines sankcijas, reglamentuotas LFF Drausmės kodekse, taikomas 0,5 koeficientas.
- 21.3. Geltonos kortelės, gautos Jaunimo varžybose, kurios turi skirtingus divizionus, sumuojasi atskiruose divizionuose, jei Klubo Komandos Žaidėjas ir/ar Oficialus asmuo yra registruotas keliuose divizionuose. Klubo Komandos Žaidėjas ir/ar Oficialus asmuo Jaunimo varžybų metu gavęs 4-tą, 6-tą, 8-tą, 9-tą, 10-tą, 11-tą ir taip toliau geltoną kortelę praleidžia artimiausias 1 (vienerias) Rungtynes tame divizione, kuriame buvo gauta nuobauda. Drausmės komitetas turi teisę Klubo Komandos Žaidėjui ir/ar Oficialiam asmeniui skirti griežtesnę drausminę sankciją.
- 21.4. Klubo Komandos Žaidėjai ir/ar Oficialūs asmenys Jaunimo varžybų metu gavę raudoną kortelę praleidžia 1 (vienerias) Rungtynes atitinkamų Jaunimo varžybų divizione, kuriame gavo nuobaudą, išskyrus atvejį, jei Žaidėjui ir/ar Oficialiam asmeniui yra pritaikomos griežtesnės drausminės sankcijos Drausmės Komiteto sprendimu.
- 21.5. Skirtos sankcijos galioja tame Jaunimo varžybų divizione, kuriame Klubo Komandos Žaidėjas ir/ar Oficialus asmuo gavo sankciją, išskyrus atvejį, jei Žaidėjui ir/ar Oficialiam asmeniui yra pritaikomos griežtesnės drausminės sankcijos Drausmės Komiteto sprendimu.

## VII SKYRIUS. ŽINIASKLAIDA IR RINKODARA

### 22. Žiniasklaida ir rinkodara

- 22.1. Klubas, norintis transliuoti savo namų Rungtynes prieš atitinkamas Rungtynes pateikia LVJUFA prašymą elektroniniu paštu. Rungtynių transliacijai, nurodydamas televizijos kanalą ir/ar platformą, per kurią ketina transliuoti savo Komandos namų Rungtynes. LFF turi teisę suteikti Klubui neišskirtinę namų Rungtynių tiesioginės transliacijos licenciją Lietuvos Respublikos teritorijai.
- 22.2. Visose Jaunimo Varžybų Rungtynėse, kuriose yra vykdomos tiesioginės transliacijos, privalo būti standas su atitinkamų Varžybų logotipu.
- 22.3. Ne vėliau kaip 10 (dešimt) minučių po Rungtynių pabaigos abiejų Rungtynėse dalyvavusių Komandų vyriausiasis treneris arba tose Rungtynėse jį pavaduojantis asmuo ir bent vienas kiekvienos Komandos Žaidėjas privalo duoti interviu.
- 22.4. Visose Rungtynėse LFF turi teisę savo nuožiūra naudoti ne mažiau kaip 10 (dešimt) aplink aikštės perimetrą esančių reklaminių stendų. 4 (keturi) iš šių stendų privalo būti už šoninės aikštės linijos, o 6 (šeši) stendai už galinės vartų linijos.
- 22.5. Kiekvienas Klubas savo Rungtynėse privalo naudoti pagal LVJUFA pateiktą pavyzdį pagamintą centrinį standą, kurio ilgis 9 (devyni) metrai, aukštis 1 (vienas) metras. Šis standas privalo būti naudojamas per vidurį aikštės, toje pusėje, į kurią yra nukreiptos filmavimo kameros.





- 22.6. Visose komunikacijos priemonėse Klubas privalo:
- 22.6.1. naudoti tik oficialų atitinkamų Jaunimo varžybų logotipą ir pilną lygos pavadinimą. Lygos pavadinimas su komercinio lygos rėmėjo pavadinimu yra nedalomas ir negali būti naudojamas atskirai.
  - 22.6.2. interviu vykdyti tik prie atitinkamų Jaunimo varžybų rėmėjų stendo (foto sienelės).
  - 22.6.3. naudoti generalinio lygos rėmėjo reklamą kiekviename media dienų vaizdo įrašė, neapkarpančią ir neadaptuojančią video pagal Klubo reklamas/rėmėjus.
- 22.7. Žiniasklaidos atstovai turi teisę patekti į Rungtynes su darbo pažymėjimais arba pagal „namuose“ rungtyniaujančio Klubo akreditacijas, jei tokios atskirai išduodamos.
- 22.8. Esant LVJUFA poreikiui, Klubo atstovas spaudai teikia informaciją apie Rungtynėse dalyvaujančių Komandų sudėtis bei Rungtynių eigą LFF nurodytomis priemonėmis. Jaunimo varžybose dalyvaujantys Klubai LFF prašymu suteikia LFF visą reikalingą pagalbą ir bendradarbiauja su LFF įgyvendinant LFF įsipareigojimus tretiesiems asmenims, susijusius su atitinkamų Jaunimo varžybų organizavimu. Klubui pažeidus šią pareigą, Klubas kompensuoja dėl to LFF patirtas tiesiogines išlaidas ir nuostolius.
- 22.9. Klubas, kurio Komanda – aikštė „šeimininkė“, privalo neatlygintinai suteikti bent vienam paskirtam internetinės ir/ar TV žiniasklaidos atstovo akreditaciją ir sudaryti darbo sąlygas, įskaitant prieigą prie interneto, stadione esančiose žiniasklaidos darbo vietose.
- 22.10. Klubas, kurio Komanda – aikštė „šeimininkė“, privalo neatlygintinai suteikti ir užtikrinti nepertraukiamą interneto ryšį (upload: 60 mbps), paruošti dvi nuo lietaus, saulės ir vėjo apsaugotas darbo vietas (didelį stalą ir dvi kėdes) TV komentatoriui ir transliacijos režisieriui, paskirti atsakingą asmenį, kuris įleistų į stadioną TV komentatorių ir transliacijos režisierių bei supažindintų su jų darbo sąlygomis ne vėliau kaip 2 (dvi) valandas prieš Rungtynes.
- 22.11. Vykdamas internetinę transliaciją, stadione turi būti įrengta centrinė nuo kritulių apsaugota filmavimo platforma, į kurią turi būti užtikrintas elektros tiekimas. Platforma turi būti tiksliai prieš aikštės centro liniją, atribota nuo žiūrovų ir jos išmatavimai privalo atitikti LFF licencijavimo taisyklėse infrastruktūros kriterijams numatytus reikalavimus.
- 22.12. Klubas, kurio Komanda – aikštė „šeimininkė“, privalo užtikrinti, kad į stadioną nebūtų įleisti, o įleidus, iš jo nedelsiant pašalinti, bet kokie asmenys, kurie į elektronines sistemas/prietaisus, realiu laiku suvedinėja bet kokią informaciją apie stadione vykstančias Rungtynes (sportinę informaciją) tikslu tiesiogiai ar netiesiogiai skelbti, pateikti ir/ar perduoti tretiesiems asmenims apie Rungtynių įvykius realiu laiku, nebent tokia veikla užsiima LFF vardu veikiantys asmenys LFF ir/ar atitinkamų Jaunimo varžybų poreikių tenkinimo tikslais.
- 22.13. Atitinkamose Jaunimo varžybose dalyvaujantys Klubai turi teisę realiu laiku į elektronines sistemas/prietaisus, suvedinėti informaciją apie šiose varžybose vykstančias Rungtynes (sportinę informaciją) ir ją skelbti, pateikti ir/ar perduoti tik nekomerciniais tikslais ir tik savo poreikiams tenkinti.



- 22.14. LFF ir LVJUFA turi teisę nustatyti Klubams, dalyvaujantiems atitinkamose Jaunimo varžybose, privalomus nurodymus ir reikalavimus dėl akreditacijų išdavimo į šių Klubų Rungtynes. Klubui tokie nurodymai ir reikalavimai tampa privalomi ir vykdytini nuo jų pranešimo atitinkamam Klubui momento.
- 22.15. LVJUFA turi teisę įpareigoti atitinkamoje Jaunimo varžybose dalyvaujantį Klubą filmuoti savo Klubo Komandos namų Rungtynes ir įkelti tų Rungtynių įrašą, kuriame yra girdimas ir Rungtynių garsas, į LVJUFA nurodytą serverį ir/ar platformą ne vėliau kaip per 48 (keturiasdešimt aštuonių) valandų laikotarpį nuo atitinkamų Rungtynių pabaigos.
- 22.16. Esant raštiškam LFF ir/ar LVJUFA prašymui, atitinkamoje Jaunimo varžybose dalyvaujantis Klubas turi ant Klubo Komandos žaidėjų aprangos ne vėliau kaip per 14 (keturiolika) dienų po tokio prašymo pateikimo patalpinti šalių suderintą atitinkamų Jaunimo varžybų rėmėjo reklaminę vizualiką.
- 22.17. Esant raštiškam LFF ir/ar LVJUFA prašymui, atitinkamose Jaunimo varžybose dalyvaujantis Klubas turi deleguoti savo žaidžiančios Komandos žaidėjus į reklamines fotosesijas ar kitus su atitinkamų Jaunimo varžybų rėmėjais susijusius renginius. Toks prašymas iš Varžybų organizatorių pusės privalo būti pateikiamas ne vėliau kaip likus 5 (penkioms) dienoms iki planuojamo renginio datos.

## VIII SKYRIUS. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

### 23. Baigiamosios nuostatos

- 23.1. Visus Reglamente nenumatytus atvejus sprendžia LFF Vykdomasis komitetas, kurio sprendimai yra galutiniai.
- 23.2. Aiškinant šio Reglamento nuostatas atsižvelgiama į Žaidėjų statuso reglamentą ir Drausmės kodeksą.

Šis Reglamentas yra patvirtintas LFF Vykdomojo Komiteto 2023 m. birželio 15 d. sprendimu.

Šis Reglamento redakcija įsigalioja nuo 2023 m. liepos 1 d.

LFF prezidentas Edgaras Stankevičius

LFF generalinė sekretorė Rita Bagdonienė